



Circolare n. 196

Cantù, 9/03/2024

Agli studenti e alle studentesse delle
classi quarte di tutti gli indirizzi
Alle loro famiglie
A tutti i docenti
e, p.c., al DSGA

Oggetto: Progetto "Game over: studenti in gioco"

Per sensibilizzare gli studenti contro il gioco d'azzardo patologico, l'Istituto Sant'Elia ha approvato il progetto **"Game over: studenti in gioco"**, che per il corrente anno scolastico si rivolgerà alle classi quarte di tutti gli indirizzi.

Attraverso una modalità interattiva, guidati da esperti accreditati, gli studenti e le studentesse arriveranno a risolvere una *Escape room* che li porterà a scoprire meccanismi e insidie legati al gioco d'azzardo.

Per svolgere serviranno alcuni cellulari con sistema operativo Android: gli studenti che intendono utilizzare il proprio telefono per svolgere l'attività possono portarli in Aula Magna, dove avverranno gli incontri secondo il seguente calendario:

CLASSE	DATA	ORARIO
4LA	martedì 12 marzo	dalle 11.05 alle 12.45
4LB	giovedì 14 marzo	dalle 9.05 alle 10.50
4LC	martedì 12 marzo	dalle 9.05 alle 10.50
4LD	giovedì 14 marzo	dalle 11.05 alle 12.45
4PA	lunedì 18 marzo	dalle 11.05 alle 12.45
4TA	lunedì 18 marzo	dalle 9.05 alle 10.50
4TB	giovedì 21 marzo	dalle 8.10 alle 10.00

Gli studenti saranno accompagnati in Aula magna dai docenti in servizio.

Il Dirigente Scolastico
Lucio Benincasa
Firma apposta digitalmente